

Алексей Субботин

BaseGroup Labs

Причины низкой скорости

- 1. Медленный доступ к данным
- 2. Неэффективная утилизация «железа»
- 3. Медленные алгоритмы



Для обеспечения высокой производительности необходимо расширять все «узкие места»

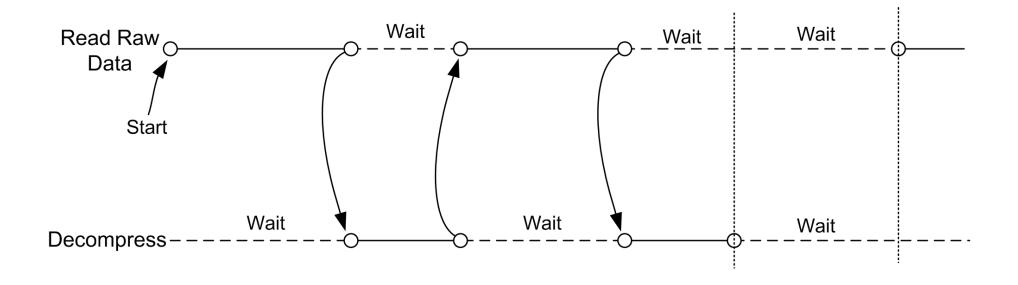
Доступ к данным

LGD – внутренний формат

- 1. Быстрое чтение
- 2. Быстрая запись
- 3. Экономия места на диске
- 4. Хранение метаданных

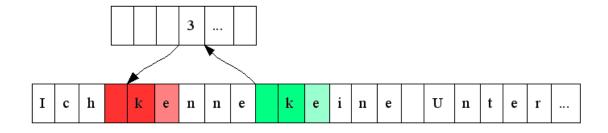
DDF файл (предыдущая версия)

Узкое место – синхронное чтение/запись: канал загружен, процессор простаивает.

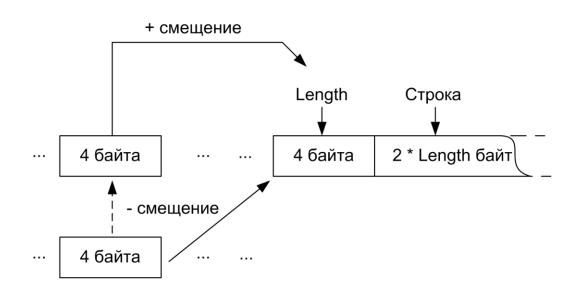


LGD файл (новая версия)

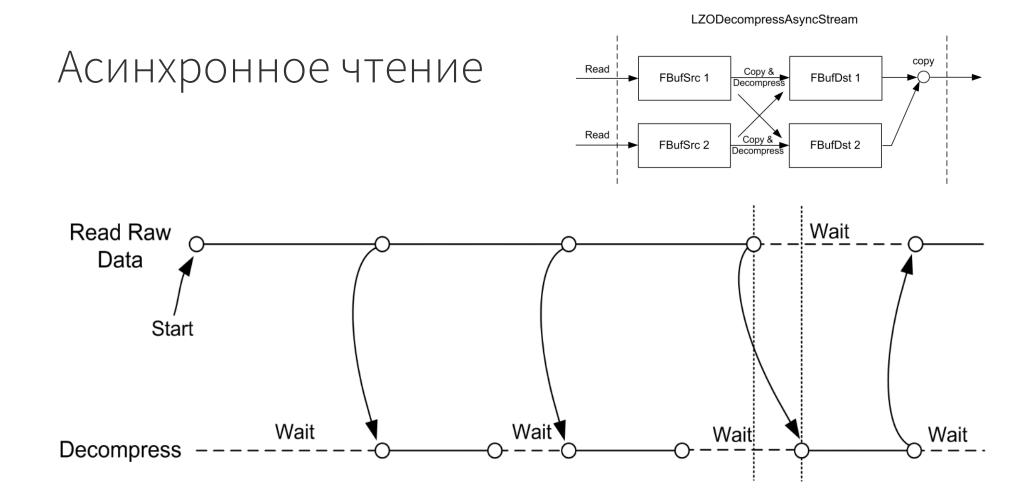
Потоковое сжатие



Оптимальное хранение строк



LGD файл



Скорость импорта-экспорта*

Время, с**		MySQL LZ4, shared memory	SQLite	CSV	LGD LZ4, 64bit
Вещественные числа, 1 млн записей, 4 столбца	Импорт	2,9	0,4	0,8	0,1
	Экспорт	8,5	2,9	2,0	0,6
Случайные строки, 1 млн записей, 4 столбца	Импорт	5,9	1,6	1,6	0,7
	Экспорт	35,6	25,3	0,8	2,5

^{*} Intel Pentium CPU G3240 @3.0GHz, 8GiB RAM, Windows 7 64bit

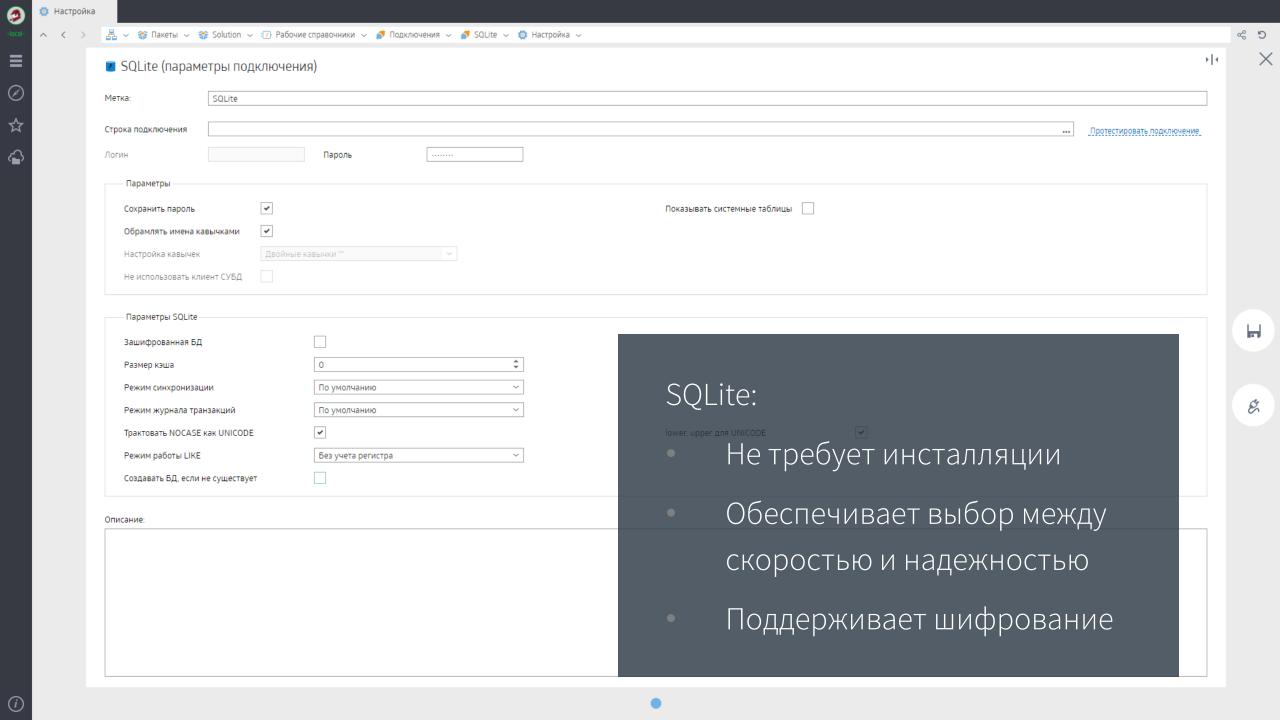
^{**} Лучший результат на 10 прогонах

База данных	Batch read/write	Shared memory
Firebird		Для режима embedded
Interbase		для режима embedded
MS SQL		
MySQL		при работе на одном сервере
ODBC	● при поддержке клиента БД	
Oracle		
PostgreSQL		
SQLite		



Встроенный SQLite:

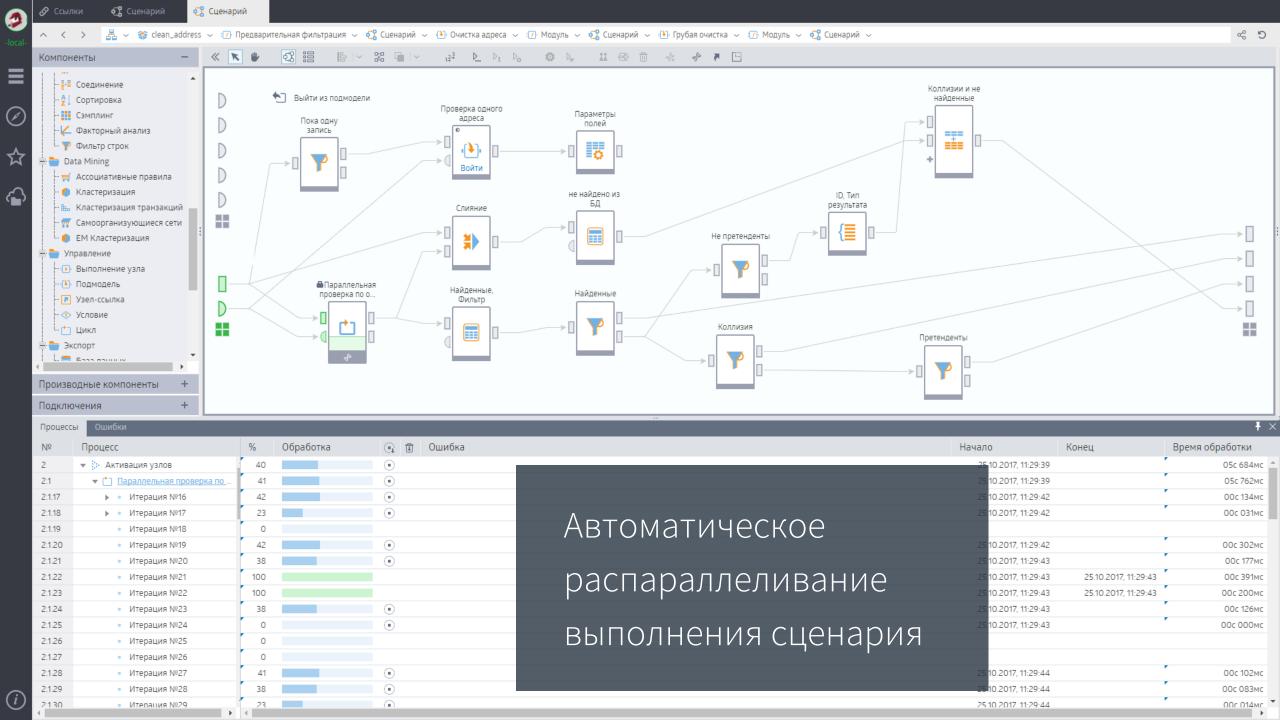
- Высокая скорость
- Удобные операции со множествами
- Промежуточное хранилище данных



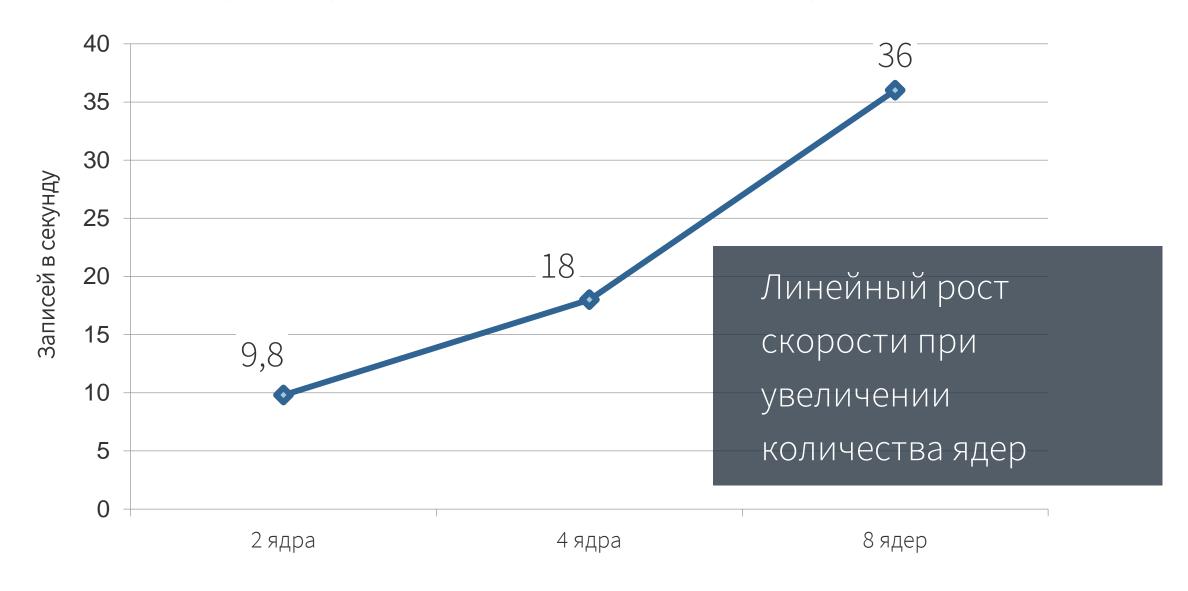
Быстрый XML

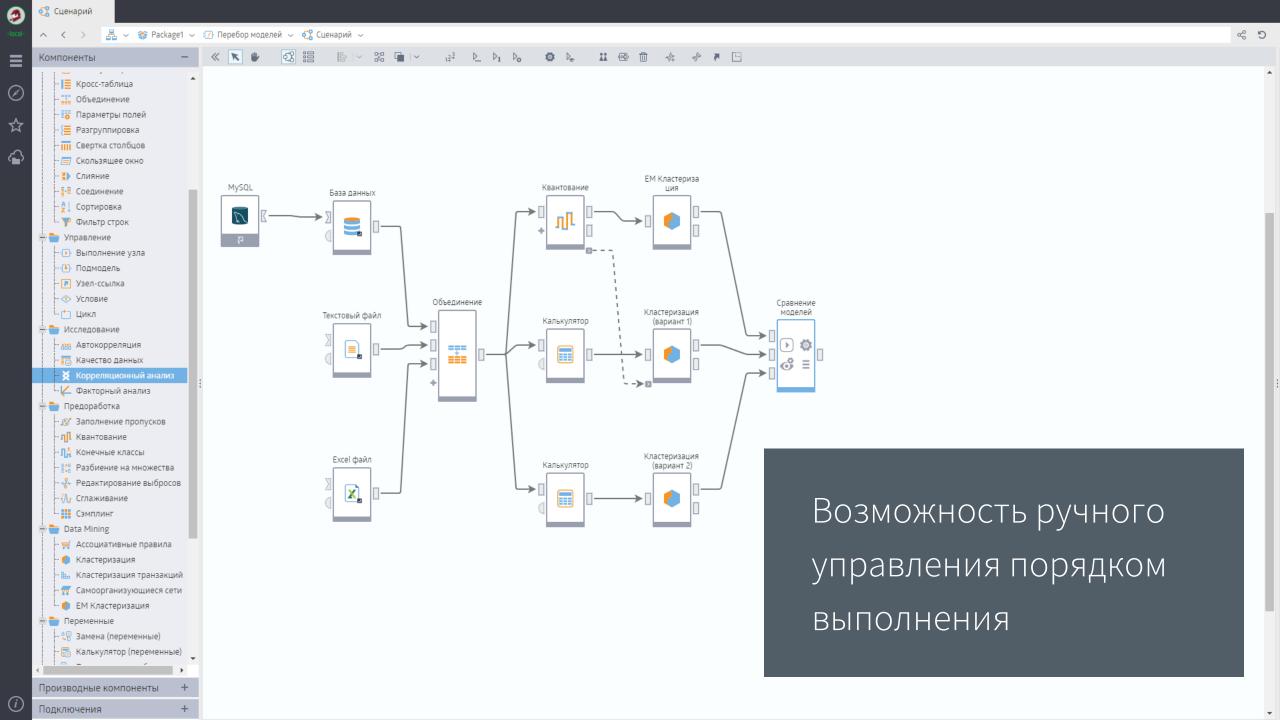
- 1. Поточный SAX парсер
- 2. Оптимизированное хранение XSD
- 3. Режим упрощенной валидации

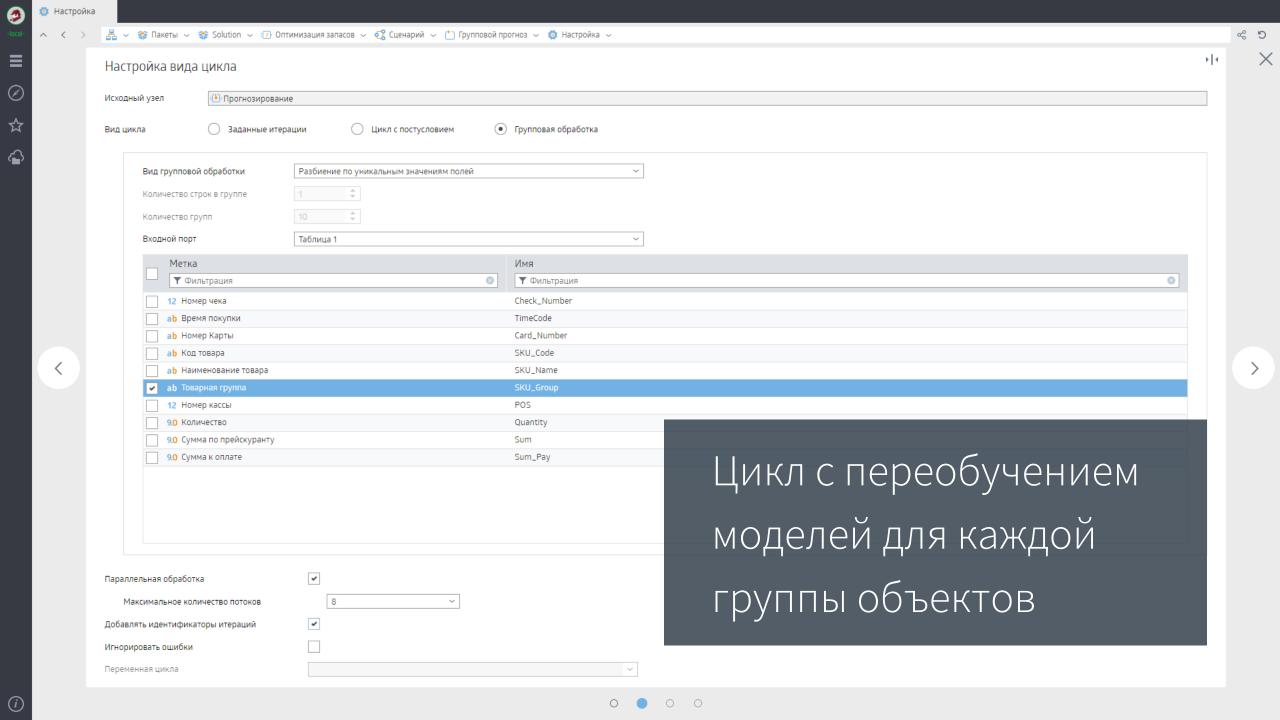
Утилизация ресурсов



Пример: Очистка почтовых адресов







Работа с памятью

- 1. Стараемся все данные держать в памяти
- По умолчанию храним только уникальные данные
- 3. При необходимости можно задать точки кэширования данных
- 4. Оптимизировано хранение наборов
- 5. Кэшируем последние загруженные пакеты

Быстрые алгоритмы

Формулы/код в калькуляторе:

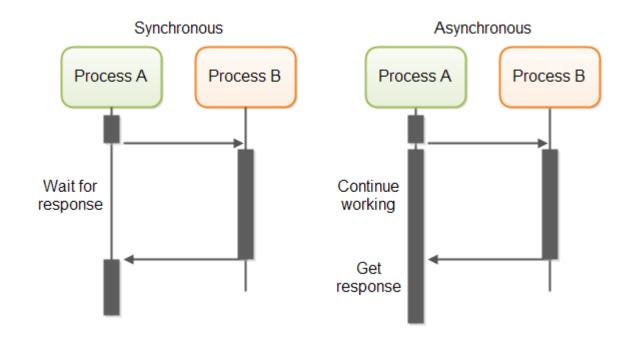
- 1. Построение и кэширование синтаксического дерева выражения
- 2. JIT компиляция и кэширование регулярных выражений
- 3. JIT компиляция и кэширование JavaScript кода

Оптимизация алгоритмов:

- Применение самых быстрых библиотек
- Хранение данных в специальных структурах с учетом особенностей каждого алгоритма
- Обработка данных окнами
- Реализация алгоритмов для оптимальной работы в многоядерных системах

Работа с памятью:

- 1. По возможности чтение и сохранение в память крупными блоками
- 2. Использование структур данных, вмещающихся в кэш процессора



Ощущение комфорта даже при выполнении долгих операций сервером

basegroup.ru